



เอกสารผลงาน

ชุดฝึกอบรม

เรื่อง

กิจกรรมฝึกอบรมภาคคำ

ของ

ว่าที่ ร.ท.มณฑล อุทัยรังศรีเลิศ

นักพัฒนาทรัพยากรบุคคล 6ว

ผู้ขอรับการประเมินเพื่อแต่งตั้งให้ดำรงตำแหน่ง

นักพัฒนาทรัพยากรบุคคล 7ว

กลุ่มงานพัฒนาองค์กรและระบบงาน

สำนักบริหารกลาง สำนักงานปลัดกระทรวงสาธารณสุข



ว 12.05.6
ม122ก
ผ.1

ห้องสมุดกระทรวงสาธารณสุข



08180

ลิขสิทธิ์...

คำนำ

ชุดฝึกอบรม เรื่อง กิจกรรมฝึกอบรมภาคคำฉบับนี้ เป็นการรวบรวมความรู้จากประสบการณ์จริงที่ใช้เวลาสั่งสมมาเป็นเวลากว่า 10 ปี ของผู้เขียน ซึ่งนำเสนออย่างเป็นอย่างยิ่งหากประสบการณ์ที่มีค่าเหล่านี้ถูกละเลยหรือปล่อยให้สูญหายไป

ผู้เขียนได้แบ่งเนื้อหาออกได้เป็น 4 ส่วนใหญ่ ๆ คือ

ส่วนที่ 1 กล่าวถึง ความหมาย ที่มา วัตถุประสงค์ ขอบเขตการศึกษา ประโยชน์ที่ได้รับ

ส่วนที่ 2 กล่าวถึง หลักการใช้กิจกรรมและเกมในการฝึกอบรม

ส่วนที่ 3 เป็นตัวอย่างชุดฝึกอบรม การจัดกิจกรรมที่ดำเนินกิจกรรมฝึกอบรมภาคคำ ช่วงระหว่างเวลา 19.00 น. – 22.00 น. ประมาณ 3 ชั่วโมงในแต่ละวัน ได้แก่ หลักสูตรจิตวิทยาการจัดการ ซึ่งใช้เวลาฝึกอบรม ตั้งแต่ 3 - 5 วัน และหลักสูตรการประชุมเชิงปฏิบัติการเพื่อการจัดทำแผนกลยุทธ์ การป้องกันและปราบปรามการทุจริต ใช้เวลา 1 วัน และ

ส่วนสุดท้าย เป็นบทสรุปและข้อเสนอแนะ ผู้สนใจสามารถประยุกต์นำไปใช้กับการฝึกอบรมหลักสูตรต่าง ๆ ของคนได้

ชุดฝึกอบรมฯ ฉบับนี้สำเร็จได้ ผู้เขียนต้องขอขอบพระคุณ รศ.ดร.โสภณ ภูเก้าล้วน ที่ได้กรุณาตรวจความถูกต้องของกิจกรรมและเกมในหลักสูตรจิตวิทยาการจัดการ อาจารย์ย่นพดล ไตรทิพย์ และอาจารย์เพียงขวัญ อัมพันธ์เปรม ที่ได้กรุณาตรวจสอบความถูกต้องของกิจกรรมและเกมกลุ่มสัมพันธ์ ดร.ศิริมา จิตต์จรัส ได้กรุณาตรวจสอบแก้ไขโดยภาพรวมทั้งหมด และคุณอนุรักษ์ ช่วยแก้ว ที่ช่วยตรวจแก้ไขคำผิด ผู้เขียนหวังว่า ชุดฝึกอบรมฯ นี้ จะเป็นชุดฝึกอบรมที่นักฝึกอบรมหรือนักพัฒนาทรัพยากรบุคคลจะนำไปใช้ในการฝึกอบรมในหลักสูตรต่าง ๆ ที่มีลักษณะการอบรมที่ต้องค้างแรมได้เป็นอย่างดี

ว่าที่ ร.ท.

(มณฑล อุทัยรังศรีเลิศ)

นักพัฒนาทรัพยากรบุคคล 6ว

สารบัญ

คำนำ	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
1. หลักการและเหตุผล	1
2. วัตถุประสงค์	1
3. ขอบเขตการศึกษา	2
4. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
บทที่ 2 การใช้กิจกรรมและเกมในการฝึกอบรม	3
1. ความเป็นมา	4
2. ความหมาย	4
3. ความสำคัญ	4
4. วัตถุประสงค์	4
5. หลักการใช้กิจกรรมและเกมในการฝึกอบรม	5
6. ความหมายและความแตกต่างของกิจกรรมและเกม	5
7. ประโยชน์ของการใช้กิจกรรมและเกมในการฝึกอบรม	6
8. องค์ประกอบของกิจกรรม	6
9. เหตุผลที่ต้องใช้กิจกรรมและเกมในการฝึกอบรม	7
10. ผู้นำกิจกรรมหรือผู้นำเกม	8
11. เทคนิคการนำกิจกรรมและเกมที่ประสบความสำเร็จ	9
12. ประเภทของกิจกรรมและเกมที่ใช้ในการฝึกอบรม	15
13. การบันทึก	18
14. รวบรวมศัพท์ที่น่าสนใจ	18

บทที่ 3 ชุดฝึกอบรมกิจกรรมฝึกอบรมภาคคำ	24
1. กิจกรรมและเกมที่ใช้ในการฝึกอบรม หลักสูตร จิตวิทยาการจัดการ 5 วัน	25
2. รายชื่อวิทยากรหรือผู้นำกิจกรรมและเกม หลักสูตร จิตวิทยาการจัดการ 5 วัน	26
3. กิจกรรมและเกมกลุ่มสัมพันธ์ที่ใช้ในการฝึกอบรม การประชุมเชิงปฏิบัติการ เพื่อการจัดทำแผนกลยุทธ์การป้องกัน และปราบปรามการทุจริต 1 วัน	70
4. รายชื่อวิทยากรหรือผู้นำกิจกรรมและเกมกลุ่มสัมพันธ์ หลักสูตร การประชุมเชิงปฏิบัติการ เพื่อการจัดทำแผนกลยุทธ์การป้องกัน และปราบปรามการทุจริต	72
5. ตัวอย่างภาพกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ หลักสูตร การประชุมเชิงปฏิบัติการ เพื่อการจัดทำแผนกลยุทธ์การป้องกัน และปราบปรามการทุจริต	85
บทที่ 4 บทสรุป	91
บรรณานุกรม	94